



MINI GUIDA

CUSTOMIZZAZIONI



Loghi e Foto dei Presidenti

- ✓ Preparazione delle Immagini
 - Loghi → 100 x 100 pixel, formato .png
 - Foto → 67 x 90 pixel, formato .png
- ✓ *Renaming* delle Immagini: entrambe dovranno essere rinominate con l'ID della squadra
- ✓ Se non sei certo dell'ID, ci sono diversi modi per scoprirlo. Il più semplice e veloce è il seguente (valido per entrambe le modalità di ReVo, FMS e/o FCM):

Admin → Gestione utenti → Associazione utenti – squadre → ID Squadra

Associazione utenti - squadre

#	id	utente	id squadra	squadra	rimuovi associazione
1	1	utente 1	1	squadra 1	rimuovi associazione



Favicon Sito

- ✓ La *favicon* è l'icona associata al tuo sito, che potrai visualizzare nella scheda del tuo *browser*. Di *default* non è presente nessuna immagine.



- ✓ Preparazione dell'immagine
 - 16 x 16 pixel, formato .ico
 - dovrà essere rinominata **favicon.ico**



Banner Sito

- ✓ Di default troverai caricata la seguente immagine...



- ✓ Se vuoi personalizzarla, preparare una nuova...

- 376 x 70 pixel, formato .png
- dovrà essere rinominata **bannerdemo.png**



Immagini Competizioni

- ✓ Preparazione delle Immagini per la *SubSkin originalReVo*
 - 9 x 10 pixel, formato .png
 - dovranno essere rinominate con l'ID della Competizione
- ✓ Come trovare gli ID?
 - Con ReVo in modalità compatibile FCM apri con un *editor* di testo (*Notepad* va benissimo) il file **fcmAlboDOroDati.js**
Esempio: \$arrAdOCompetizioni[1]=array(**31**,30,"Campionato",2008)
Significa che l'immagine dovrà avere il numero 31. E così via per tutte le altre competizioni che avete.
 - Con ReVo in modalità FMS l'ID è contenuto nella URL della pagina
Esempio: <http://tuositofmsrevo.it/index.php?cGir=1&comp=Campionato&IdComp=1>
Significa che l'immagine dovrà avere il numero 1. E così via per tutte le altre competizioni che avete.
- ✓ Se utilizzi una *SubSkin* diversa dalla *originalReVo*, segui le indicazioni che sicuramente il *subskinner* avrà fornito.



Immagini Calciatori

- ✓ *fmsReVo 4.xx ti offre la possibilità di personalizzare le immagini dei giocatori sul tuo sito*
- ✓ Preparazione delle immagini
 - 67 x 67 pixel, formato .png
 - dovranno essere rinominate con l'ID assegnato al calciatore dalla FFC
- ✓ Le immagini saranno visualizzate nel *widget “Top&Flop”* (Migliori e Peggiori di Giornata) in *Home Page* e nella pagina di *“Invio Formazioni”*



Gestione degli Upload

- ✓ Per gestire gli *upload* di tutti i *files*, dal pannello di amministrazione vai su “**Upload files**”
- ✓ Avrai la possibilità di selezionare il tipo di file da caricare, di selezionarli e di trasferirli (tasto **UPLOAD**)
 - JS
 - Favicon sito
 - Banner personalizzato
 - Logo squadre
 - Foto fantaMister
 - Immagini competizioni
 - Immagini calciatori

Upload files Gestisci tutti gli upload

Dashboard / Upload files

Files da caricare

Selezione il tipo di file da uploadare

JS Favicon sito Banner personalizzato Logo squadre* Foto fantaMister* Immagini competizioni* immagini calciatori

* Prepara le immagini necessarie seguendo, nel dettaglio, quanto riportato dalla guida che trovi [qui](#)

[Seleziona files](#) UPLOAD